



Kévin Bouetard

Lead Developer Unity / C#

Développeur Unity spécialisé en jeux multijoueurs et en réalité virtuelle, avec une expertise en netcode avancé, gestion de projet et développement d'outils techniques.

Expert Unity - Netcode - UI/UX- AR/VR - Lead Developer

📞 06 07 68 30 67

✉️ vrdtmstudio@gmail.com

🌐 vrdtmstudio.com

🌐 GitHub: Keksls

CERTIFICATIONS & FORMATION

Unity Certification Professional Programmer

2020 - 2023

Pearson VUE (en ligne)

Master 1 en Développement d'applications

2015 - 2016

IPI (Toulouse)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Unity 3D 🎮

Expert en moteur de jeu et outils techniques.

Développement réseau / Netcode 🌐

Créateur de NetSquare.

Développement VR 🕶️

Interactions avancées, simulations immersives.

UI/UX & Frameworks personnalisés 🎨

Créateur du framework Fugui.

Gestion de projet & Lead Dev 📅

Coordination technique, architecture logicielle.

Langages 📄

C#, C++, Python, PHP, SQL, Java.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

● Airbus Defence and Space - Toulouse, France (2018 - 2024)

Lead Developer sur DragonFly

- Développement et refonte du logiciel DragonFly, visualiseur 3D avec support VR.
- Conception du framework UI Fugui, récompensé par un Award of Innovation.
- Développement d'une API TCP et intégration de ProtoBuf.
- Gestion d'une équipe de 10 développeurs, définition de l'architecture logicielle.

● Altran - Toulouse, France (2016 - 2018)

Développeur AR/VR (HoloLens)

- Projet de mécénat pour un musée : reconstitution d'une statue antique en AR/VR.
- Développement sous Unity et C#.

● Slyvek (2012 - Aujourd'hui) - VRDTMStudio

Développeur principal & Architecte Netcode

- Développement complet d'un MMORPG 3D sous Unity, avec NetSquare pour la gestion des connexions multijoueurs et la synchronisation serveur-client.
- Optimisation du trafic réseau et des performances pour garantir une expérience fluide en multijoueur.

● Fugui (Framework UI personnalisé) - OpenSource

Lead Developer & Concepteur UX/UI

- Développement d'un framework UI/UX léger et performant, inspiré d'ImGui.
- Amélioration de l'ergonomie et la fluidité des interfaces dans DragonFly, facilitant la gestion des données 3D.
- Contribution majeure dans l'optimisation de l'expérience utilisateur, ayant mené à l'obtention d'un Award of Innovation.